

**Wymagania edukacyjne niezbędne do otrzymania  
przez ucznia śródrocznej i rocznej oceny  
klasyfikacyjnej ze Stron i aplikacji internetowych**

**Klasa 1 technikum**

### Wymagania edukacyjne niezbędne do otrzymania przez ucznia śródrocznej oceny klasyfikacyjnej

Temat lekcji	Zagadnienia	Wymagania edukacyjne na poszczególne oceny				
		Ocena dopuszczająca Uczeń:	Ocena dostateczna Uczeń:	Ocena dobra Uczeń:	Ocena bardzo dobra Uczeń:	Ocena celująca Uczeń:
<b>Rozdział I wprowadzenie</b>						
1.1 Podstawowe informacje	<ul style="list-style-type: none"> <li>- historia stron internetowych</li> <li>- edytory</li> <li>- strona internetowa</li> <li>- witryna internetowa</li> <li>- podstawowe pojęcia</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zna historię powstania stron internetowych</li> <li>- wymienia podstawowe pojęcia dotyczące stron internetowych</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wymienia i definiuje edytory</li> <li>- definiuje podstawowe pojęcia dotyczące stron internetowych</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-zna standardy projektowania stron</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wie co zawierają dokumenty HTML</li> <li>-rozdziela typy stron internetowych</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zna składnię strony html</li> </ul>
1.2 Języki HTML, XML, XHTML	<ul style="list-style-type: none"> <li>pojęcie html</li> <li>- xml</li> <li>- xhtml</li> <li>- html 5</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-wymienia rodzaje języków stron www</li> <li>- wymienia postacie deklaracji dla różnych wersji</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-definiuje rodzaje języków stron www</li> <li>- definiuje postacie deklaracji dla różnych wersji</li> <li>- potrafi wymienić deklaracje elementów w html5</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zna podstawowe znaczniki html</li> <li>- potrafi zakodować deklaracje elementów w html5</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-rozdziela rodzaje języków istniejących stron</li> <li>- zna kod deklaracji dla różnych wersji</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zna zaawansowane znaczniki html</li> <li>- odpowiednio dostosowuje i koduje deklaracje elementów w html5</li> </ul>
1.3 Kodowanie polskich	kodowanie	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wymienia</li> </ul>	definiuje opcje	-zna sposób	- potrafi kodować	- rozdziela typy

znaków	polskich znaków	opcje kodowania polskich znaków	kodowania polskich znaków	kodowania polskich znaków	polskie znaki na stronie www na podstawie przykładu	kodowania znaków, potrafi dostosować odpowiedni typ do strony www
1.4 Edytory stron WWW	notepad++ visual studio code	- wymienia edytory do tworzenia stron www	- definiuje edytory do tworzenia stron www	- potrafi zainstalować edytor stron www - rozróżnia edytory do tworzenia stron www	- zna podstawowe funkcje w edytorach stron www	- zna zaawansowane funkcje w edytorach stron www
<b>Rozdział II. Język HTML5</b>						
2.1 Struktura strony internetowej	-znaczniki -nagłówek -ciało dokumentu	- wymienia podstawowe znaczniki	- definiuje podstawowe znaczniki	-zna składnie podstawowych znaczników	- potrafi odpowiednio zapisać i użyć podstawowe znaczniki	- potrafi odpowiednio zapisać i użyć zaawansowane znaczniki
2.2 Elementy składowe strony WWW	- akapit - nagłówki - znacznik div znaczniki semantyczne - listy - tabele	- wymienia elementy składowe strony www - wymienia elementy blokowe dokumentu HTML - wymienia rodzaje list	- definiuje elementy składowe strony www - definiuje elementy blokowe dokumentu HTML - wymienia znaczniki semantyczne podziału strony - przedstawia	- definiuje znaczniki semantyczne podziału strony -potrafi odpowiednio zbudować układ strony za pomocą elementów składowych strony www - definiuje rodzaje list - definiuje i	- potrafi odpowiednio zbudować układ strony za pomocą znaczników semantycznych - rozróżnia rodzaje list - potrafi odpowiednio zapisać i użyć listy - potrafi odpowiednio	- potrafi odpowiednio zbudować układ strony za pomocą zaawansowanych znaczników semantycznych, list i tabeli

			strukturę tabeli	rozdziela tabelę	zapisać i użyć znaczniki dotyczące tabeli	
2.3 Obrazy i odsyłacze	<ul style="list-style-type: none"> <li>- formaty obrazów</li> <li>- wstawianie obrazu do dokumentu</li> <li>- odsyłacze</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wymienia formaty obrazów</li> <li>- wymienia rodzaje odsyłaczy</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rozdziela formaty obrazów</li> <li>- rozdziela rodzaje odsyłaczy</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje formaty obrazów</li> <li>- definiuje rodzaje odsyłaczy</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wstawia obrazy do dokumentu</li> <li>- wstawia odpowiednie odsyłacze do dokumentu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- używa zaawansowanych stylów do wystylowania obrazów dołączonych do dokumentu HTML</li> <li>- tworzy mapę odsyłaczy</li> </ul>
2.4 Formularze	<ul style="list-style-type: none"> <li>- formularze</li> <li>- znaczniki form</li> <li>- pole input</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje pojęcie formularza</li> <li>- wymienia podstawowe pola input</li> <li>- wymienia typy pól dla elementu input</li> <li>- wymienia atrybuty pola textarea</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje podstawowe pola input</li> <li>- definiuje typy pól dla elementu input</li> <li>- wymienia inne elementy formularza</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje inne elementy formularza</li> <li>- tworzy listy zagnieżdżone</li> <li>- wymienia atrybuty pól</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wstawia odpowiednie pola input do formularza</li> <li>- grupuje elementy formularza</li> <li>- tworzy skróty klawiszowe w dokumencie</li> <li>- definiuje atrybuty pól</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- tworzy zaawansowaną stronę www z wykorzystaniem odpowiednich pól input na podstawie projektu</li> <li>- używa zaawansowanych atrybutów pól</li> </ul>
2.5 Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> <li>- formaty plików multimedialnych</li> <li>- odsyłacze do plików</li> <li>- pliki wideo</li> <li>- pliki audio</li> <li>- wtyczki</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wymienia formaty plików multimedialnych</li> <li>- wymienia znaczniki do wstawiania plików audio i wideo</li> <li>- definiuje</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje formaty plików multimedialnych</li> <li>- wymienia i definiuje rodzaje odsyłaczy</li> <li>- definiuje znacznik canvas</li> <li>- wkleja w</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- używa odsyłaczy</li> <li>- definiuje znaczniki do wstawiania plików audio i wideo</li> <li>- odpowiednio implementuje</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- używa odpowiednich znaczników do wstawiania plików audio i wideo</li> <li>- tworzy podstawowe skrypty z</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- tworzy zaawansowane skrypty z wykorzystaniem znacznika canvas</li> </ul>

		działanie wtyczek	odpowiednie miejsca wtyczki	znacznik canvas	wykorzystaniem znacznika canvas - odpowiednio osadza wtyczki w dokumencie	
2.6 Inne elementy strony internetowej	- zdarzenia - skrypty	- wymienia zdarzenia wewnętrzne - wymienia opcje załączenia skryptów	- definiuje zdarzenia wewnętrzne - definiuje opcje załączenia skryptów	- rozróżnia opcje załączenia skryptów - rozróżnia działanie zdarzeń	- odpowiednio łączy skrypty w dokumencie - odpowiednio używa zdarzeń	- tworzy zaawansowane skrypty z użyciem zdarzeń
<b>Wymagania edukacyjne niezbędne do otrzymania przez ucznia rocznej oceny klasyfikacyjnej (obejmują wymagania edukacyjne niezbędne do otrzymania przez ucznia śródrocznej oceny klasyfikacyjnej).</b>						
Rozdział III. Kaskadowe arkusze stylów (CSS)						
3.1 Wstawianie stylów	- wstawianie stylów - styl lokalny - wewnętrzny arkusz stylów - zewnętrzny arkusz stylów - import arkusza stylów - kaskadowość arkusza stylów - dziedziczenie	- zna składnie kaskadowych arkuszy stylów - rozróżnia rodzaje arkuszy stylów	- definiuje składnie kaskadowych arkuszy stylów - definiuje rodzaje arkuszy stylów - zna dziedziczenie arkuszy stylów	- definiuje kaskadowość arkuszy stylów - potrafi zapisać wewnętrzne arkusze stylów - potrafi zapisać style w linii	- odpowiednio używa arkuszy styli - potrafi dołączyć arkusze do dokumentu	- używa zaawansowanych arkuszy stylów w dokumencie HTML
3.2 Składnia języka CSS	- składnia języka css - wartości i	- wymienia składnie języka css	- definiuje składnie języka css	- rozróżnia składnie języka css	- odpowiednio zapisuje definicje stylów	- tworzy zaawansowane style z użyciem

	<p>jednostki - kolory</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wymienia wartości i jednostki języka css</li> <li>- wymienia podstawowe kolory języka Html</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje wartości i jednostki języka css</li> <li>- definiuje podstawowe kolory języka Html</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rozróżnia wartości i jednostki języka css</li> <li>- definiuje wartości kolorów w css3</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rozróżnia kolory zapisane w css3 na podstawie kodu</li> <li>- stosuje odpowiednie wartości i jednostki w stylach css</li> </ul>	<p>zdarzeń</p>
3.3 Selektory	<ul style="list-style-type: none"> <li>- selektory elementów</li> <li>- selektory atrybutów</li> <li>- selektory specjalne</li> <li>- pseudoklasy</li> <li>-selektory pseudoelementów</li> <li>- grupowanie selektorów</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wymienia rodzaje selektorów</li> <li>- wymienia selektory atrybutów</li> <li>- wymienia selektory specjalne</li> <li>- wymienia pseudoklasy</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje rodzaje selektorów</li> <li>- definiuje selektory atrybutów</li> <li>- definiuje selektory specjalne</li> <li>- definiuje pseudoklasy</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- rozróżnia działające selektory</li> <li>- zna postać zapisu selektorów</li> <li>- rozróżnia pseudoklasy</li> <li>- potrafi grupować selektory</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zapisać w kodzie podstawowe rodzaje selektorów</li> <li>- potrafi zapisać w kodzie podstawowe rodzaje selektorów atrybutu</li> <li>- potrafi zapisać w kodzie podstawowe rodzaje pseudoklas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zapisać w kodzie zaawansowane rodzaje selektorów</li> <li>- potrafi zapisać w kodzie zaawansowane rodzaje pseudoklas</li> </ul>
3.4 Właściwości elementów	<ul style="list-style-type: none"> <li>- czcionki</li> <li>- tekst</li> <li>- tło i kolor</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje pojęcie czcionek</li> <li>- wymienia nazwy rodzin czcionek</li> <li>- wymienia podstawowe rodzaje wielkości</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje rodziny czcionek</li> <li>- definiuje podstawowe rodzaje wielkości czcionek</li> <li>- definiuje atrybuty dotyczące</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zna schemat zapisu czcionek</li> <li>- zna schemat zapisu wielkości czcionek</li> <li>-zna schemat zapisu atrybutów dotyczących czcionek</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zapisać w kodzie podstawowe rodzaje czcionek i ich atrybutów</li> <li>- potrafi zapisać w kodzie podstawowe rodzaje stylów</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zapisać w kodzie zaawansowane rodzaje stylów czcionek</li> <li>- potrafi zapisać w kodzie zaawansowane rodzaje stylów</li> </ul>

		<p>czcionek</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- wymienia atrybuty dotyczące czcionek</li> <li>- wymienia style dotyczące tekstu</li> <li>- wymienia style dotyczące tła i koloru</li> </ul>	<p>czcionek</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje style dotyczące tekstu</li> <li>- definiuje style dotyczące tła i koloru</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zna schemat zapisu stylów dotyczących tekstu</li> <li>- zna schemat zapisu stylów dotyczących tła i koloru</li> </ul>	<p>czcionek</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zapisać w kodzie podstawowe rodzaje stylów tekstów</li> <li>- potrafi zapisać w kodzie podstawowe rodzaje stylów tła i koloru</li> </ul>	<p>tekstów</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zapisać w kodzie zaawansowane rodzaje stylów tła i koloru</li> </ul>
3.5 Model blokowy CSS	<ul style="list-style-type: none"> <li>- model blokowy css</li> <li>- obramowanie</li> <li>- marginesy zewnętrzne</li> <li>- marginesy wewnętrzne</li> <li>- obrys</li> <li>- rozmiary elementów</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wymienia modele blokowe css</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje modele blokowe css</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zna schemat zapisu modeli blokowych css</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zastosować poznane modele blokowe w dokumencie HTML</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zapisać w kodzie zaawansowane rodzaje stylów modeli blokowych css</li> </ul>
3.6 Inne elementy	<ul style="list-style-type: none"> <li>- styl listy</li> <li>- styl tabel</li> <li>- pozycjonowanie</li> <li>- sposoby wyświetlania elementów</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wymienia style dotyczące listy</li> <li>- wymienia style dotyczące tabel</li> <li>- wymienia style dotyczące pozycjonowania i wyświetlania elementów</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- definiuje style dotyczące listy</li> <li>- definiuje style dotyczące tabel</li> <li>- definiuje style dotyczące pozycjonowania i wyświetlania elementów</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- zna schemat zapisu stylów listy</li> <li>- zna schemat zapisu stylów tabel</li> <li>- zna schemat zapisu stylów pozycjonowania i wyświetlania elementów</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zastosować poznane style dotyczące list i tabel</li> <li>- potrafi zastosować poznane style dotyczące pozycjonowania i wyświetlania</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- potrafi zapisać w kodzie zaawansowane style dotyczące list i tabel</li> <li>- potrafi zapisać w kodzie zaawansowane style dotyczące pozycjonowania i wyświetlania</li> </ul>

					elementów - potrafi załączyć je do dokumentu html	elementów
3.7 Menu w języku CSS	- menu w języku css - menu pionowe - menu poziome - menu zagnieżdżone	- wymienia rodzaje menu - wymienia style dotyczące menu	- definiuje rodzaje menu - definiuje style dotyczące menu	- zna schemat zapisu stylów rodzajów menu	- potrafi zastosować poznane style dotyczące menu - potrafi zapisać w kodzie menu kaskadowe	- potrafi zapisać w kodzie zaawansowane style dotyczące menu - potrafi wystylować w sposób zaawansowany nawigację strony
3.8 Zasady projektowania szablonu strony internetowej	- definiowanie reguł - szablony strony - płynny szablon strony	- wymienia zasady projektowania stron internetowych	- definiuje zasady projektowania stron internetowych	- potrafi zastosować w praktyce zasady projektowania stron w praktyce	- potrafi zaprojektować i zapisać w kodzie płynny szablon strony	- potrafi zaprojektować i zapisać w kodzie zaawansowany płynny szablon strony
3.9 Responsywny układ strony	-responsywność	- definiuje pojęcie responsywności strony - zna selektory dotyczące responsywności strony - zna własności określające responsywność strony	- definiuje selektory dotyczące responsywności strony - definiuje własności określające responsywność strony	- zna schemat zapisu stylów dotyczących responsywności strony	- potrafi zaprojektować i zapisać w kodzie style dotyczące responsywności strony	- potrafi zaprojektować i zapisać w kodzie zaawansowane style dotyczące responsywności strony



Rozdział IV. Grafika na stronie internetowej						
4.1 Rodzaje grafiki	-grafika rastrowa -grafika wektorowa	- wymienia rodzaje grafiki	-definiuje pojęcie grafiki	-definiuje pojęcie grafiki rastrowej i wektorowej	- rozróżnia rodzaje grafiki i tłumaczy sposób ich tworzenia	-tworzy grafikę rastrową i wektorową
4.2 Grafika wektorowa	-programy do grafiki wektorowej - sposoby opisu obrazu - zastosowanie grafiki wektorowej - formaty plików	- wymienia rodzaje programów - wymienia rodzaje formatów plików	- definiuje programy do grafiki wektorowej - zna sposoby opisu obrazu	- definiuje rodzaje formatów plików - potrafi zastosować grafikę wektorową w praktyce	- potrafi korzystać z podstawowych funkcji programów graficznych	- potrafi korzystać z zaawansowanych funkcji programów graficznych
4.3 Grafika rastrowa	- grafika rastrowa - sposoby zapisu obrazu - jakość obrazu - metody pozyskiwania obrazów - formaty plików graficznych	- wymienia sposoby zapisu obrazu -wymienia rodzaje jakości obrazu -wymienia metody pozyskiwania obrazów	- definiuje sposoby zapisu obrazu -definiuje metody pozyskiwania obrazów -wymienia formaty plików graficznych	-definiuje formaty plików graficznych -definiuje rodzaje jakości obrazu	- potrafi rozróżnić format, jakość i sposób zapisu grafiki rastrowej	- potrafi korzystać z zaawansowanych funkcji programów graficznych
4.4 Modele przestrzeni barw	-Modele przestrzeni barw - Model RGB - Model CMYK - Model HSV	- definiuje pojęcie przestrzeni barw - wymienia rodzaje modelu przestrzeni barw	- definiuje rodzaje modelu przestrzeni barw	- rozróżnia model barw na podstawie kodu	- potrafi zapisać podstawowe barwy w odpowiednim formacie	- potrafi zapisać zaawansowane barwy w odpowiednim formacie

4.5 Ogólne zasady tworzenia grafiki na potrzeby strony internetowej	- zasady tworzenia grafiki	- wymienia zasady tworzenia grafiki	- definiuje zasady tworzenia grafiki	- rozróżnia w praktyce rodzaje zasady tworzenia grafiki	- potrafi tworzyć podstawowe grafiki na warstwach	- potrafi tworzyć zaawansowane grafiki na warstwach
4.6 Program GIMP	- wprowadzenie - zaznaczanie - modyfikowanie obrazu - zaznaczanie zaawansowane - retusz zdjęcia - wstawianie tekstu -	- wymienia podstawowe funkcje programu gimp	- definiuje podstawowe funkcje programu gimp	- potrafi używać podstawowych funkcji programu gimp na podstawie przykładu	- potrafi używać podstawowych funkcji programu gimp	- potrafi używać zaawansowanych funkcji programu gimp

#### UWAGI:

1. Ocenę wyższą otrzymuje uczeń spełniający łącznie wymagania edukacyjne określone dla ocen niższych np. ocenę dobrą otrzymuje uczeń spełniający wymagania edukacyjne na oceną dopuszczającą, dostateczną oraz dobrą.
2. Ocenę niedostateczną otrzymuje uczeń, który nie spełnia wymagań na poszczególne pozytywne oceny.
3. W przypadku nie zrealizowania tematów lekcji (zagadnień) w I okresie będą one realizowane po klasyfikacji śródrocznej.  
W tym przypadku obowiązują również wymagania edukacyjne dla tych tematów (zagadnień).